

Allgemeine Pflichtgegenstände	Wochenstunden pro Jahrgang					Summe
	I.	II.	III.	IV.	V.	
Religion/Ethik	2	2	2	2	2	10
Deutsch	3	2	2	2	2	11
Englisch *	2	2	2	2	2	10
Englisch Konversation *	(1)	–	–	–	–	(1)
Geografie, Geschichte und politische Bildung	2	2	2	2	–	8
Bewegung und Sport	2	2	2	1	1	8
Angewandte Mathematik	3	3	3	3	3	15
Naturwissenschaften	3	3	2	2	–	10
Wirtschaft und Recht	–	–	–	3	2	5
Technische Pflichtgegenstände						
Hardwareentwicklung *	4	3	2	2	2	13
Messtechnik und Regelsysteme*	–	3	2	2	2	9
Digitale Systeme und Computersysteme *	2	2	3	2	2	11
Kommunikationssysteme und Netze *	–	2	2	2	3	9
Fachspezifische Softwaretechnik *	3	3	3	3	3	15
Smart Systems & Creative Engineering ODER	–	–	3	3	2	8
Coding Lab: Web, Apps, Game & KI (SCHÜLER/INNEN-AUTONOMIE)						
Elektroniklabor *	–	–	3	4	8	15
Prototypenbau elektronischer Systeme *	7	7	4	4	4	26
Verbindliche Übungen						
Sozial- und Personalkompetenz *	1	1	–	–	–	2

*) Gruppenunterricht: Die Anzahl der Schülerinnen und Schüler pro Gruppe richtet sich nach didaktischen und fachlichen Kriterien.

Neben den Pflichtgegenständen stehen auch verschiedene Freigegenstände zur Auswahl.

Bei Bedarf werden entsprechende Fördermaßnahmen (Lerncafés, Level-up Kurse, Förderkurse uvm.) angeboten.

Pflichtpraktikum: Vor Eintritt in den 5. Jahrgang sind mindestens 8 Wochen Pflichtpraktikum zu absolvieren.