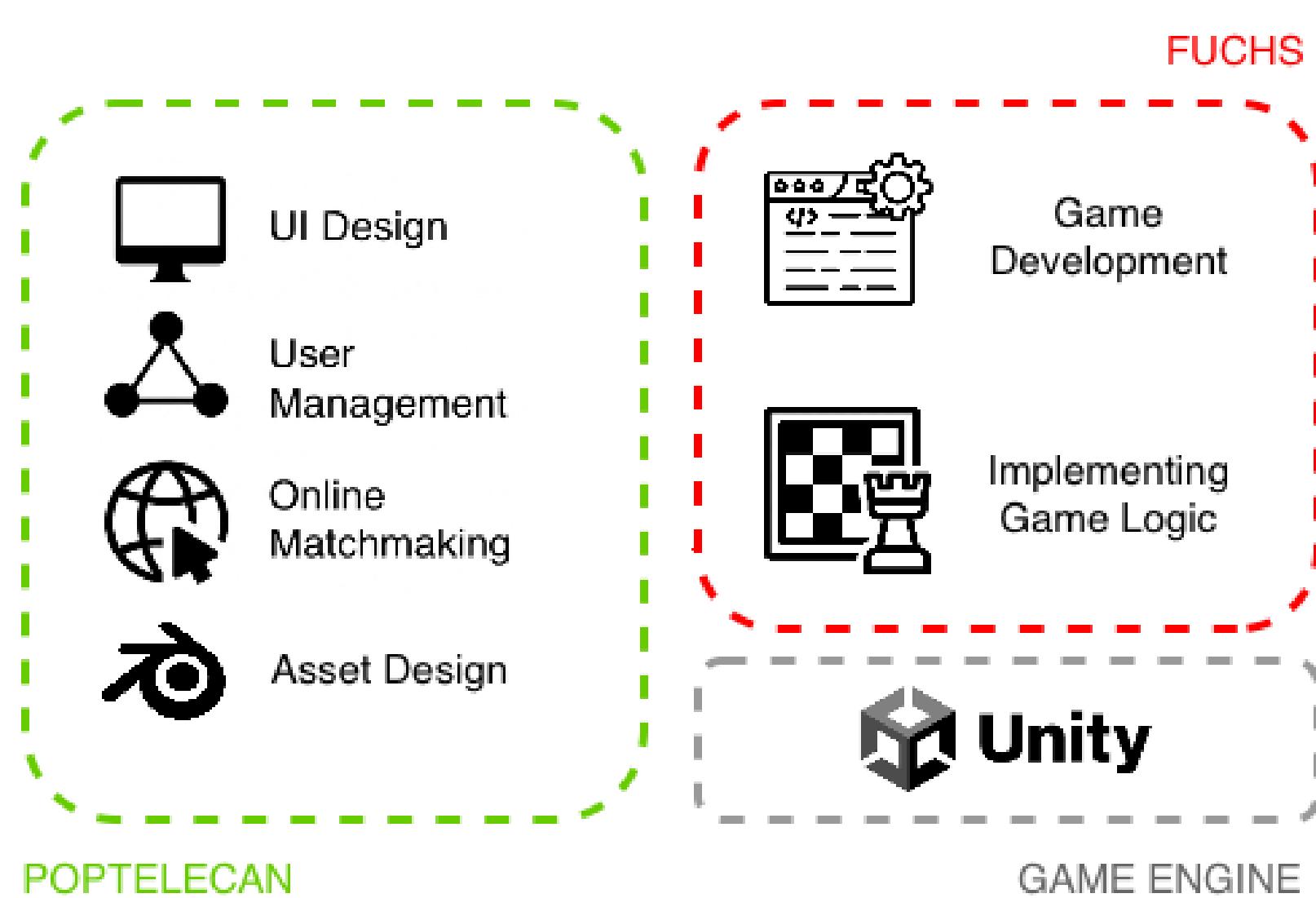


# SCHACH<sup>3</sup>



## PROJEKTIDEE

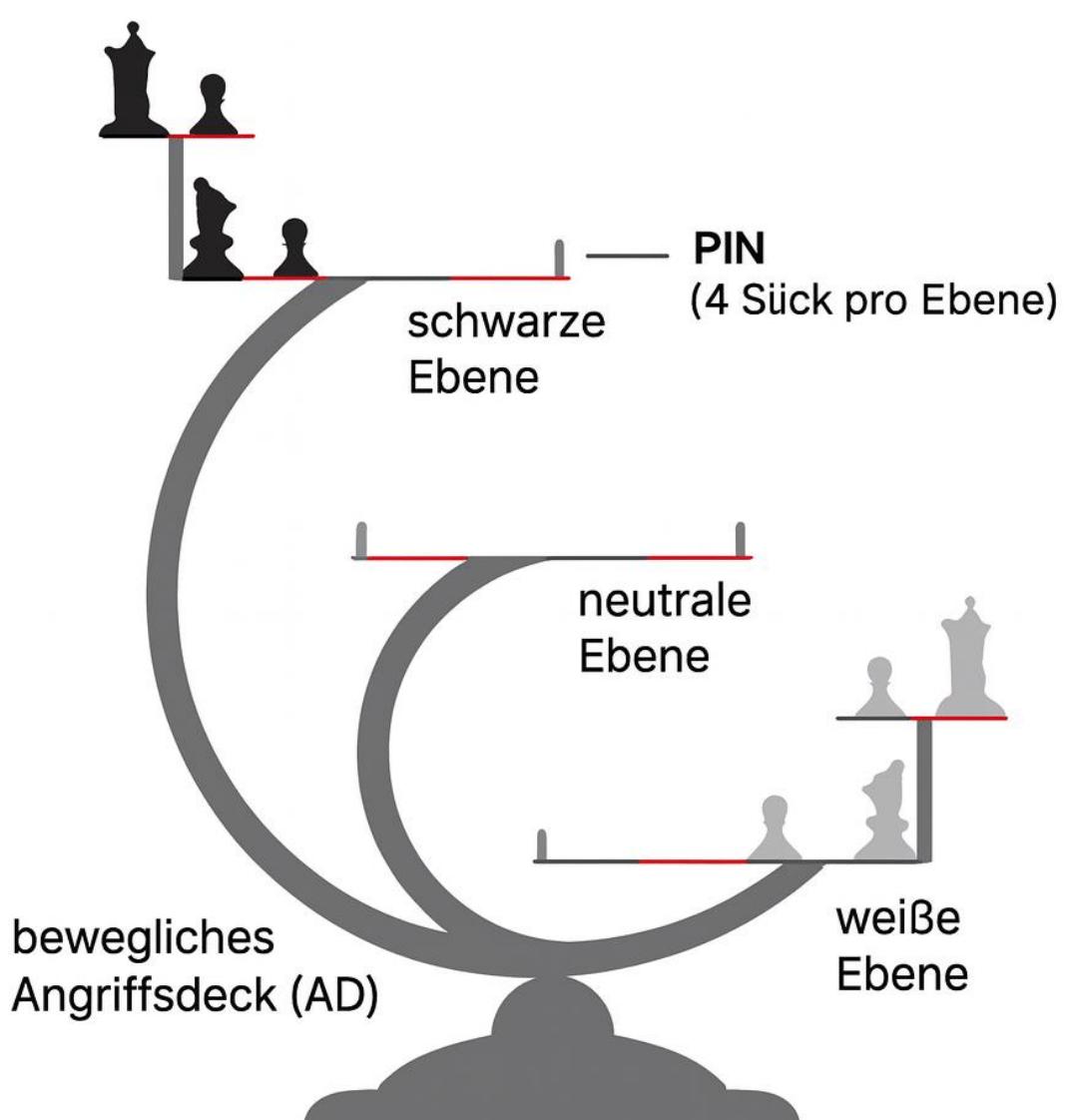
Schach<sup>3</sup> bietet Schach-Enthusiasten die Möglichkeit, das Spiel in einer dreidimensionalen Umgebung zu erleben. Komplexe Züge und neue Strategien finden nun auf mehreren Ebenen statt und werden durch Tutorials Schritt für Schritt erklärt.



## FUNKTIONSWEISE

### Schachmechaniken:

1. 5 Ebenen – schwarz, neutral, weiß
2. Figuren können zwischen Ebenen wechseln
3. Klassische Logik und 3D Raumlogik
4. Online Matchmaking
5. Tutorials und KI-Bots



## TECH-FACTS

Das Projekt läuft auf der Game Engine Unity, die Skripte wurden in Rider und Visual Studio Code geschrieben. Spielstände werden gespeichert und können wieder aufgerufen werden. Online Matchmaking ermöglicht das Spielen gegen Freunde über das Internet. Das Spielen gegen eine trainierte KI verspricht Spielspaß, auch wenn kein Spielpartner verfügbar ist.



Niklas Fuchs, Ruben Poptelecan  
Dipl.-Ing. Johann Leitner  
Diplomarbeit, 5BHEL, 2025/26

