

Magnetomat 3000

Benjamin Mlakar, Richard Valter

Dipl.-Ing. Christian Sallinger

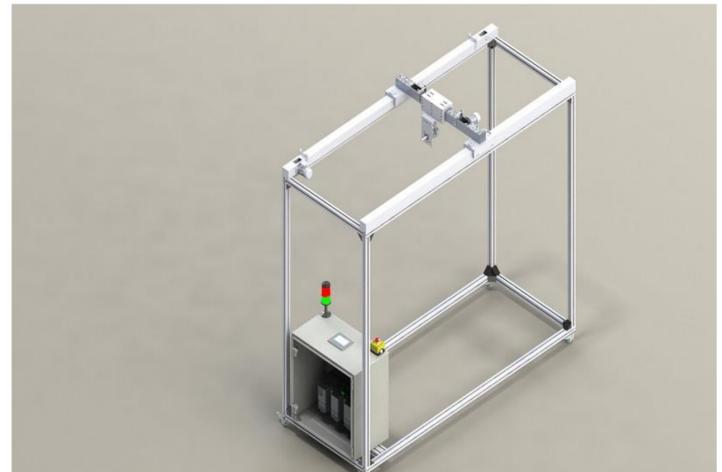


IDEE

Umbau von Portalkran auf einen
Magnetgreifspielautomat

Elektromagnet als Greifer

Bedieneroberfläche zur erleichterten
Eingabe/Handhabung



WARUM

Zu viele Personen sind nicht mit dem
umfangreichen Bereich der Technik
vertraut

Um „Nicht-Techniker“ einen
spielerischen Einblick in die Welt der
Technik zu geben

WIE

Elektromagnetgreifer welcher über drei
Achsen (X,Y,Z) angesteuert wird.

Simple Bedienung durch Joystick

Anwenderfreundliche Benutzeroberfläche
dank schlichtem Design

